Пример оформления тест-кейса программного продукта на основе тестирования desktop приложения – игра, разработанная на языке PascalABC.NET «NoHumanity».

**Виды тест-кейсов**

Классификация зависит от типа входных данных, действий и ожидаемого поведения ПО.

**Положительные***.* Подтверждают, что ПО соответствует требованиям. Показывают, что при корректных входных данных и действиях пользователя ПО выполняет функции.

**Отрицательные.**Показывают, что ПО способно обрабатывать некорректные входные данные или неверные действия пользователя. Например, выводить соответствующие сообщения, подсказывать, как исправить ситуацию.

**Деструктивные***.* Демонстрируют, что никакие внешние воздействия или высокие нагрузки не приводят к потере данных пользователя, ПО можно использовать. Условие: нагрузки не разрушают аппаратную часть.

**У тест-кейса есть набор состояний. Обычно выделяют четыре состояния:**

**Не запускался.** Тест-кейс создали, но тестирование по нему не проводили.

**Пройден успешно.** Ожидаемые и фактические результаты работы ПО совпадают.

**Провален.** Обнаружили дефект: ожидаемый результат минимум по одному шагу тест-кейса не совпадает с фактическим.

**Пропущен.** Тест-кейс отменили. Например, потому что изменили требования к ПО.

**Правила составления тест-кейса**

**Создавайте простые тест-кейсы.** То есть лаконичные и понятные не только вам. Используйте повелительное наклонение, например: «перейдите на домашнюю страницу», «введите данные», «нажмите здесь». Шаги должны быть четкие, без лишних деталей. Так проще понять шаги теста и ускорить работу.

**Учитывайте интересы конечного пользователя**. Конечная цель любого программного проекта — простое и понятное приложение, отвечающее запросу клиентов. Тестировщик создает тест-кейсы с учетом мнения конечного пользователя.

**Избегайте повторов.** Если тест-кейс нужен, чтобы выполнить другой тест-кейс, оставьте ссылку по идентификатору в столбце предварительного условия.

**Не предполагайте**. Не додумывайте функциональность и возможности ПО. Строго придерживайтесь спецификации.

**Пишите тестовые примеры.** Они должны покрывать все требования к ПО из спецификации. Используйте чек-листы и автоматизированные средства учета покрытия тестами. Это гарантия того, что ни одна функция или условие не останутся непроверенными.

## Шаблон и пример тест-кейса

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Идентификатор | Описание | Шаги | Входные данные | Ожидаемые результаты | Фактические результаты | Статус |
| ТК 1 | Проверка открытия игры | Запустите исполняемый файл игры PascalABC.NET | - | Открывается desktop приложение – игра NoHumanity. Появляется заставка и формируется начальный экран. | Игра успешно открыта. Заставка появляется. Появляется главный экран. Все элементы главного экрана отображаются. | Пройден успешно |
| ТК 2 | Проверка окна настроек | Нажмите на кнопку окна настроек | - | Открывается окно настроек. Все элементы экрана настроек загружаются экрана отображаются. | Окно настроек открывается. Все элементы загружаются. | Пройден успешно |
| ТК 3 | Проверка ввода имени игрока | Нажмите на кнопку игрока. В появившееся окно ввода данных введите имя пользователя. Нажмите кнопку «Ок» | Андрей | Отображается окно ввода текста. Текст успешно вводится. В интерфейсе игры меняется имя пользователя. | Отображается окно ввода текста. Текст успешно вводится. В интерфейсе игры меняется имя пользователя. | Пройден успешно |
| ТК 4 | Проверка ввода длинного имени игрока | Нажмите на кнопку игрока. В появившееся окно ввода данных введите имя пользователя. Нажмите кнопку «Ок» | Андрей!!!!!!!!!!!! | Отображается окно ввода текста. Текст успешно вводится. В интерфейсе игры меняется имя пользователя. | Отображается окно ввода текста. Текст успешно вводится. В интерфейсе игры меняется имя пользователя не помещается в отведённое к нему окно. | Тест не пройден |
| ТК 5 | Проверка запуска игры | Нажмите на кнопку «Start» | - | Отобразится основной экран игры. Доступно управление. | Загрузился основной экран игры, все игровые элементы видны. Элементы управления работают (мышь). | Тест пройден |